NES-MA-ESP-1

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

MARIO BROS.™

MANUAL DE INSTRUCCIONES

SERIE ARCADE

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

*Este video juego solo puede ser utilizado con el NES-Versión Española (modelo : NESE-001)

Gracias por elegir el cartucho "Mario Bros™ ." de Nintendo Entertainment System™.

OBJETO DEL JUEGO/DESCRIPCION

Puedes jugar solo, o formar equipo con un amigo y convertiros en Mario y Luigi, para correr juntos esta aventura subterránea. Hay montones de criaturas a las que derrotar; tortugas, cangrejos y peces voladores, por mencionar a unos pocos. Avanzarás por niveles interminables llenos de monedas de oro que harán aumentar tu puntuación a medida que avances.

Lee atentamente este manual de instrucciones para asegurar un manejo apropiado de tu nuevo juego, y después guárdalo para futuras consultas.

1. PRECAUCIONES

1. Este es un cartucho de precisión. No lo guardes en lugares muy calientes o muy fríos. No lo golpees ni lo dejes caer. No lo desmontes.
2. No toques las conexiones ni permitas que se humedezcan o ensucien, ya que esto podría dañar el juego.
3. No lo limpies con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares.

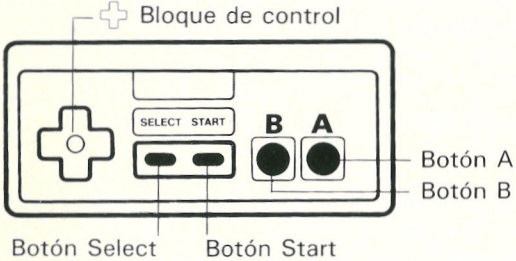
NOTA: En interés de la mejora del producto, los diseños y especificaciones de Nintendo Entertainment System están sujetos a cambio sin previa notificación.

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
©1991 Nintendo Co., Ltd.

2. PARTES DEL CONTROL E INSTRUCCIONES DE OPERACION

Control 1—Para jugar solo
Control 2—Para el segundo jugador en juegos de 2 jugadores

Control 1/Control 2

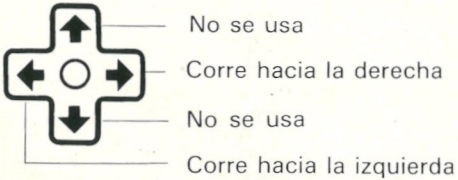


Botón A
Para saltar

Botón B
No se usa

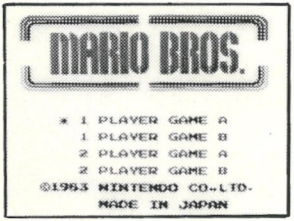
Bloque de control

Mueve a Mario o Luigi



* Los botones Select y Start no se utilizan en el control 2

Los botones Select y Start funcionan **exclusivamente** en el control 1



BOTON SELECT

Púlsalo durante la secuencia de demostración para volver al menú de juego.

Vuelve a pulsarlo para colocar el asterisco (*) en la opción que desees:

1-Player game A - Principiante
1-Player game B - Experto
2-Player game A - Principiantes
2-Player game B - Expertos

El botón Select no funcionará una vez que el juego haya comenzado.

BOTON START

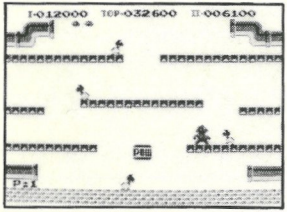
Púlsalo para comenzar.

Pausa

Si quieres detenerte en medio del juego, pulsa el botón Start. Oirás el sonido de pausa y el juego se detendrá. Vuelve a pulsar Start cuando quieras seguir jugando. El juego continuará donde lo interrumpiste.

- La máxima puntuación volverá a colocarse en 0 si pulsas el botón Reset en la consola o si la desconectas.
- Utiliza el control 1 para juegos de 1 jugador.
- Utiliza los controles 1 y 2 para juegos de 2 jugadores

3. COMO JUGAR



Hay una serie de personajes (tortugas, cangrejos y moscas) que salen de las tuberías. Puedes derribarlos golpeándolos desde abajo, pero eso no los quitará de enmedio. Para librarte de ellos, tendrás que darles una patada. Las bolas de fuego también intentarán atacarte.

* En la opción de 1 jugador, sólo aparece Mario. En la opción de 2 jugadores, aparecen Mario y Luigi

Juego en equipo: En esta opción ambos cooperais.
Un jugador derriba al enemigo, y el otro acaba con él dándole una patada. El juego avanza rápidamente, y puedes conseguir una puntuación muy alta. Es el juego perfecto para aquellos que estén acostumbrados a trabajar en equipo.

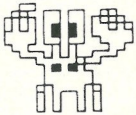
Competición: Acaba con los planes del otro jugador y entorpécele.
Haz que un enemigo acabe con el otro jugador: cuando tu adversario intente dar una patada a uno de los enemigos caídos, da un puñetazo desde abajo y ayuda al enemigo a incorporarse... o derriba o empuja a tu adversario hacia un enemigo. (Si te empujan puedes escapar saltando).

Personajes

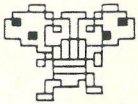
Mario

Luigi
(en la opcion de 2 jugadores)

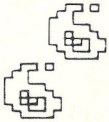
Tortuga



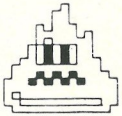
Cangrejo



Mosca



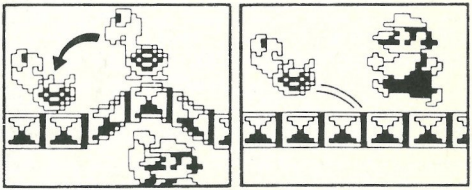
Bolas de fuego



Freezie

Moneda

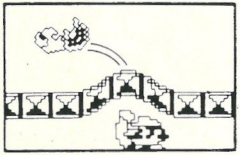
¿Cómo se juega?



Lo que tienes que hacer es golpear a los enemigos cuando salgan de la cañería y darles una patada. Cuando los golpees, caerán hacia atrás y permanecerán quietos durante un cierto período de tiempo. Sin embargo, después de esto se levantarán (si tú se lo permites) y volverán a atacarte.

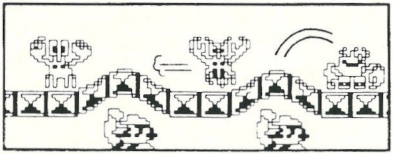
Técnicas

Tortuga



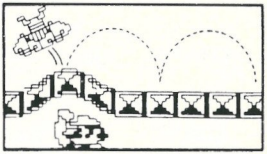
- Cae con un golpe

Cangrego



- Se tambalea con el primer golpe y cae con el segundo

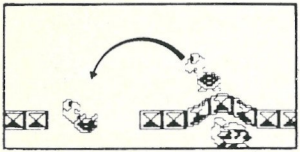
Mosca



- Golpéala cuando aterrice. Cae con un golpe

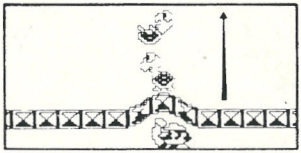
NOTA: Un personaje caído se levanta si le golpeas desde abajo. Si el personaje se levanta por sí mismo se moverá más rápido que antes. Cuando sólo quede un personaje, se moverá aún más rápido

Golpear por atrás



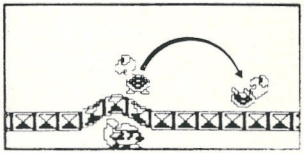
- Hace que el enemigo descienda a un nivel inferior

Golpear por abajo

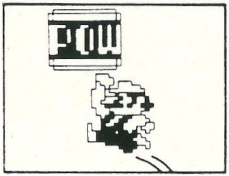


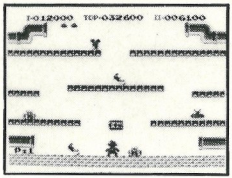
- Si golpeas repetidamente, el personaje no podrá avanzar

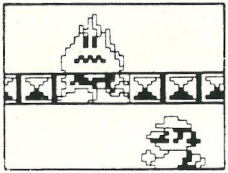
Golpear por delante

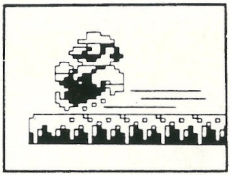


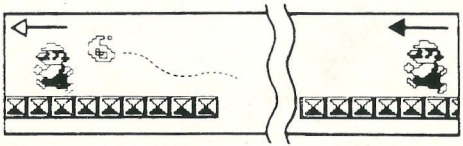
- La tortuga es lanzada hacia atrás temporalmente











- Golpea el POW y todos los personajes que se encuentren en el suelo serán derribados. Sin embargo se volverán a levantar, de modo que ten cuidado. Las bolas de fuego desaparecen.
  NOTA: El POW desaparecerá si lo golpeas tres veces

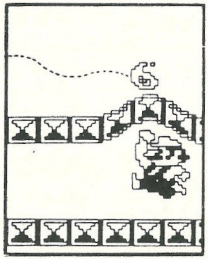
- Los freezies intentarán congelar el suelo. Una vez que lo hayan hecho, Mario (y Luigi) se deslizarán y no podrán detenerse fácilmente. Golpea a los freezies para acabar con ellos.

- Mario (y Luigi) pueden atravesar el límite izquierdo de la pantalla para reaparecer por la derecha, y viceversa.

Puntuación

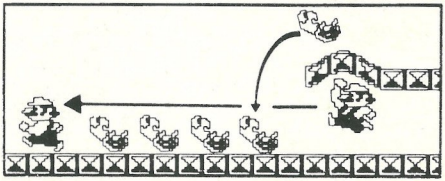
• Extinguir las bolas de fuego

Golpea las bolas de fuego cuando caigan al suelo, y consigue una buena puntuación. ¡Ten cuidado! ¡Las bolas de fuego rojas que reviven, son muy peligrosas!



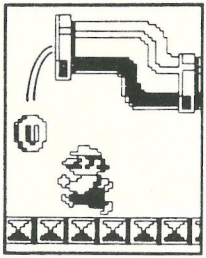
• Paradas sucesivas

Puedes conseguir una gran puntuación derribando a la vez a varios enemigos que se encuentren en fila.



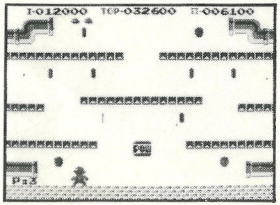
• Coger las monedas

Consigue puntos cogiendo las monedas que caen de las tuberías al derribar a un enemigo.



• Pon a prueba tu habilidad en la ronda de bonificación

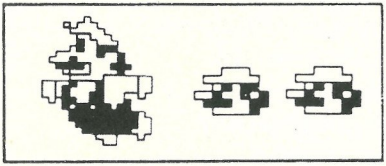
Coge todas las monedas dentro del tiempo establecido, y conseguirás una gran bonificación además de los puntos que consigas por las monedas.



Puntos extra . . . . . .

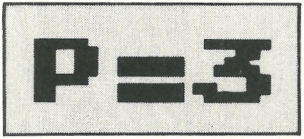
Cuando tu puntuación sobrepase los 20.000, conseguirás un Mario (o Luigi) extra.

¡Ten cuidado! . . . . . .



Mario (o Luigi) desaparece si se tropieza con un enemigo o resulta golpeado por uno (incluyendo bolas de fuego y freezies). Cuando hayas utilizado todos tus Marios (o Luigis), el juego habrá terminado.

Números de fase . . . . . .



Tras cada round, aparecerá indicado el número de fase en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Puedes competir para conseguir el mayor número de fases o la puntuación más alta.

⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juego; otras imàgenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

MEMORIA

MEMORIA

Nintendo®

SPACO,S.A.
POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS
C/LA INDUSTRIA NO 8
28760 TRES CANTOS
MADRID-ESPAÑA

PRINTED IN JAPAN